

五 鶴舞一刀

梅
松
桜

攻撃
このカードのDPは花コストで
使用した札の点数の合計に
2を足したものになる

CT:5 DP:?

三 斬りかかり

攻撃
コストで桜・梅・松のいずれかを
使用していた場合、DP+1/CT-1

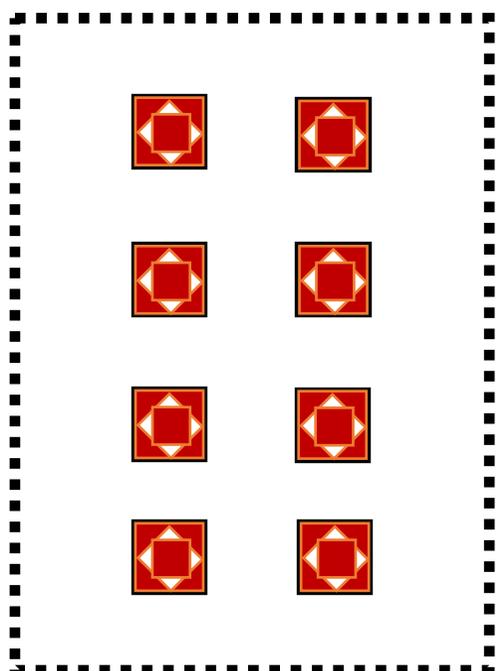
CT:2 DP:3

無 桜花の光

桜
菊

補助
このカードがクール中である間、
自分の全ての攻撃のDP+1

CT:5 DP:/



無 猪突蝶鹿舞の型

紅
萩
牡丹

攻撃
ライフを10回復する

CT:7 DP:9

四 射撃

攻撃
コストで紅葉・萩・牡丹のいずれかを
使用していた場合、相手の手札1枚と
1点札1枚を無造作に破棄する

CT:4 DP:3

三 戦略伝達

補助
コスト支払った2点札につき
ライフを3回復する。
このカードがクール中である間、
受ける全てのダメージを-1する

CT:4 DP:/

黒い太泉で切り取って使用ください

- ・スキルカード6種分
- ・カウンター用トークン8つつ分
- ・カウンターボード 2つつ分
- ・神獣カード24種 計36枚分
- ・キャラボード2種分
- ・得点・ターン進行早見表 2つつ分



カウンターボード

体力

十 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

一 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

得点

9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 十

9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 一

体力

十 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

一 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

得点

9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 十

9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 一

一 春青龍の型・六



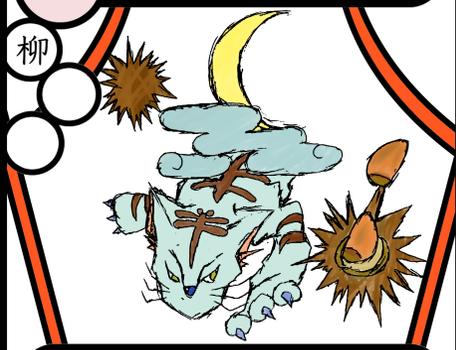
攻撃
DP: 10

三 夏朱雀の型・六



補助
このターン、山をめくる代わりに
手札から一枚場に出し、その後
山から一枚引く
DP: 7

一 秋白虎の型・六



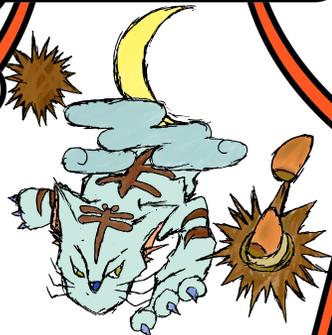
柳
攻撃
DP: 5

無 冬玄武の型・六



攻撃
ライフを7回復する
DP: 3

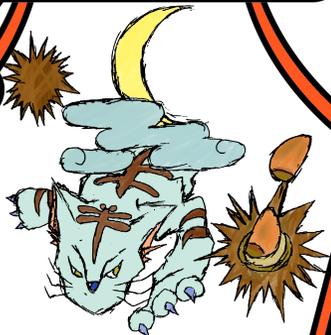
二 秋白虎の型・一



攻撃

DP:1

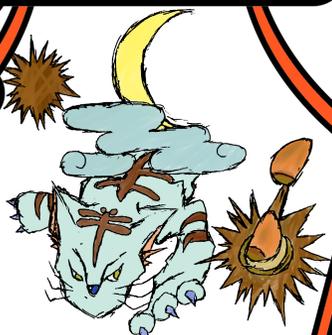
四 秋白虎の型・二



攻撃

DP:2

二 秋白虎の型・三



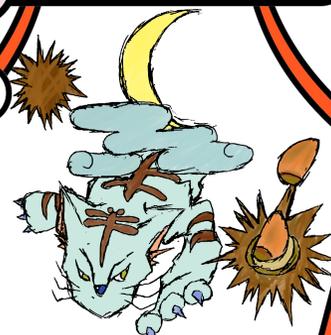
攻撃

使用后、使用済みのカード一枚とこのカードをデッキに加え、シャッフルしてカードを一枚引く

DP: 2

無 秋白虎の型・四

菊

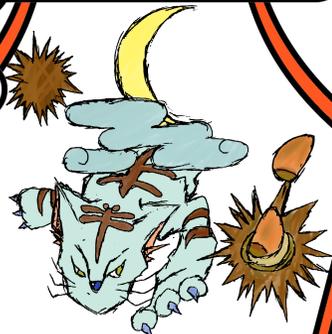


補助

次に使用するカードのコストを3小さくする

DP: /

二 秋白虎の型・一



攻撃

DP:1

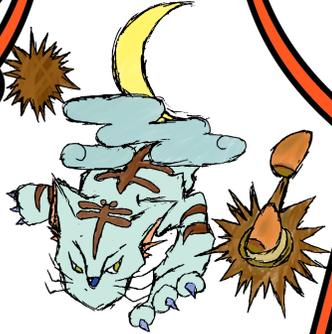
四 秋白虎の型・二



攻撃

DP:2

二 秋白虎の型・三



攻撃

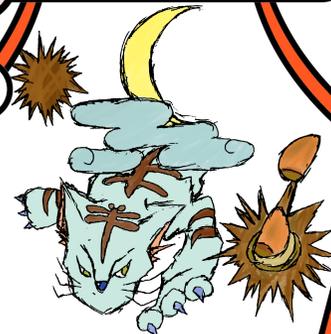
使用后、使用済みのカード一枚とこのカードをデッキに加え、シャッフルしてカードを一枚引く

DP: 2

一 秋白虎の型・五

桐

桐



補助

いずれかの使用済みのカードを一枚選び、ハンドに加える

DP: /

六 春青龍の型・一



攻撃
このターンすでに相手にダメージを与えていた場合DP+2

DP: 4

二 春青龍の型・二



攻撃

DP: 2

四 春青龍の型・三



補助
このターン与えるダメージを+1する

DP: /

二 春青龍の型・四



補助
このターン中、次の攻撃で相手にダメージを与えた場合、追加で4ダメージを与える

DP: /

六 春青龍の型・一



攻撃
このターンすでに相手にダメージを与えていた場合DP+2

DP: 4

二 春青龍の型・二



攻撃

DP: 2

四 春青龍の型・三



補助
このターン与えるダメージを+1する

DP: /

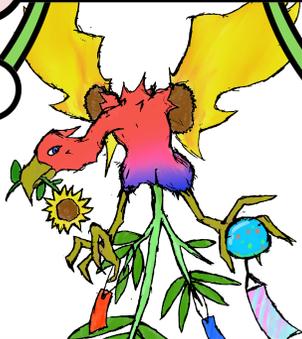
九 春青龍の型・五



攻撃

DP: 7

四 夏朱雀の型・一



攻撃
カードを1枚引き、1枚捨てる

DP: 2

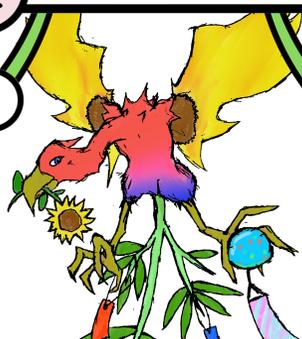
三 夏朱雀の型・二



攻撃
使用後にこのカードと使用済みの
カード1枚をデッキに戻して
シャッフルする

DP: 1

七 夏朱雀の型・三



攻撃
手札を一枚山に戻す。
このターン手札を場に出す代わりに
山から一枚多くめくる

DP: 3

無 夏朱雀の型・四

草



補助
任意の枚数ハンドをデッキに戻して
シャッフルし、それに1枚加えた枚数
カードを引く

DP: /

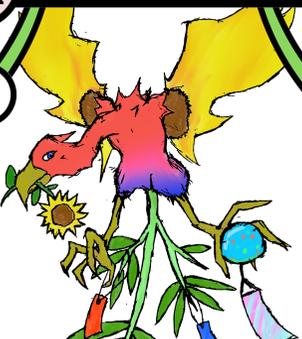
四 夏朱雀の型・一



攻撃
カードを1枚引き、1枚捨てる

DP: 2

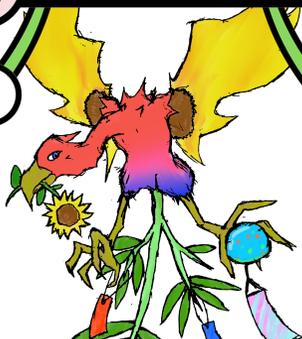
三 夏朱雀の型・二



攻撃
使用後にこのカードと使用済みの
カード1枚をデッキに戻して
シャッフルする

DP: 1

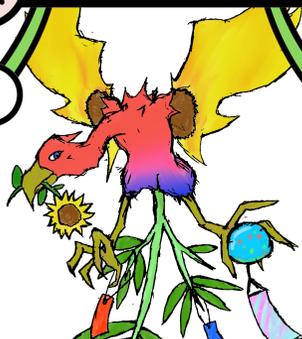
七 夏朱雀の型・三



攻撃
手札を一枚山に戻す。
このターン手札を場に出す代わりに
山から一枚多くめくる

DP: 3

六 夏朱雀の型・五



攻撃
このターン、山をめくる代わりに
2枚上から見て一枚を場に出し、
残りを山の上か下に置く

DP: 2

一 冬玄武の型・一



補助(クイック)
次に受けるダメージを5軽減する

DP: /

四 冬玄武の型・二



攻撃
ライフを3回復する

DP: 2

四 冬玄武の型・三



攻撃
次の相手のターンに初めて受ける
ダメージを-1する

DP: 2

四 冬玄武の型・四



補助
次の相手のターンに受ける全ての
ダメージを-4する

DP: /

一 冬玄武の型・一



補助(クイック)
次に受けるダメージを5軽減する

DP: /

四 冬玄武の型・二



攻撃
ライフを3回復する

DP: 2

四 冬玄武の型・三



攻撃
次の相手のターンに初めて受ける
ダメージを-1する

DP: 2

五 冬玄武の型・五



攻撃
カードを1枚引く

DP: 2

大札



・常時
桜・梅・松のいずれかの札を獲得するたび、
DPIの攻撃を行う

Lv5
80

・常時 各ターン一度
一度の攻撃で4以上のダメージを
与えたとき、カードを一枚引く

Lv4
55

・常時
相手にダメージを与えるとき、その数値を
+1する

Lv3
30

・各ターン開始時
ターン終了時まで
所持コストを+1する

Lv2
15

・ゲーム開始時
任意の「桜」の札を一枚手札に加えてから
手札が計4枚にしてゲームを開始する



役一覧

五光	松	桜	芒	桐	雨	9点
雨四光			雨	3	3	5点
四光			4	4	4	6点
三光			3	3	3	4点
猪鹿蝶	紅	萩	萩	牡	牡	3点
月見で一杯		芒	菊	菊	菊	3点
花見で一杯		桜	桜	菊	菊	3点
赤単		桜	梅	松	松	3点
青単		紅	萩	牡	牡	3点
たね		5	5	5	5	2点
たん		5	5	5	5	2点
かす		10	10	10	10	2点

アイコン早見表

花札での点数	ゲーム中の得点
20点	4点
10点	3点
5点	2点
0点	1点

ターンテーブル

- ・ エンドフエイズ →
- ・ 第2花札フエイズ →
- ・ 第2メインフエイズ →
- ・ 第1花札フエイズ →
- ・ 第1メインフエイズ →
- ・ スタートフエイズ

